



Ausschreibung für die Hallenkreismeisterschaft der A bis F- Junioren für die Saison 2019/2020

Inhaltsverzeichnis

I.	Allgemeines	3
1.	Hallenkreismeisterschaft mit abgeänderten Futsal-Regeln.....	3
2.	Spielberechtigung	3
3.	Spielpläne	3
4.	Austragungsmodus.....	3
I.	Teilnahmeberechtigte.....	3
II.	Einsatz von Spielern.....	3
III.	A bis C Junioren.....	3
IV.	D bis F Junioren	3
V.	Siebenmeterschiessen.....	4
VI.	Vorzeitige Abreise.....	4
VII.	Nichtantreten	4
5.	Hallenaufsicht/Hallenordnung	4
I.	Hallenleitung.....	4
II.	Verschmutzung	4
III.	Hallenordnung	4
IV.	Haftung bei Diebstahl.....	4
V.	Hallenpersonal	4
VI.	Aufgaben Hallenleitung.....	4
VII.	Aufsichtspflicht	5
VIII.	Verzehr von Getränken/Speisen	5
IX.	Ergebnismeldung.....	5
X.	Spielberichte	5
XI.	Abrechnungen Schiedsrichter.....	5
6.	Schiedsrichter	5
I.	Schiedsrichteransetzungen.....	5
II.	Nichtantritt Schiedsrichter	5
7.	Anschriften.....	6



II.	Spielfeld.....	7
1.	Spielfeldgröße.....	7
2.	Strafraum.....	7
3.	Tore.....	7
III.	Spieldauer/Spielball/Spielberichte.....	7
1.	Spieldauer.....	7
2.	Spielball.....	7
3.	Spielberichte/Pässe.....	7
I.	Vorlage Spielerpass.....	7
II.	Einsichtsrecht.....	7
III.	Fehlender Spielerpass.....	7
IV.	Nicht spielberechtigte Spieler.....	8
IV.	Mannschaftsstärke/Spielkleidung/Ausstattung.....	8
1.	Mannschaftsstärke.....	8
2.	Spielkleidung.....	8
3.	Schienbeinschoner.....	8
4.	Schuhe.....	8
5.	Erste-Hilfe-Ausstattung.....	8
V.	Spielregeln/Spielwertung.....	8
1.	Besondere Regelungen.....	8
2.	Verwarnungen und Feldverweis.....	9
VI.	Schlussbestimmungen.....	10



I. Allgemeines

1. Hallenkreismeisterschaft mit abgeänderten Futsal-Regeln

Der NFV-Kreis-Emsland führt in der Saison 2019/2020 die Hallenkreismeisterschaft für die A- bis F-Jugend nach abgeänderten Futsal-Regeln durch. Die Durchführung der Runde unterliegt den DFB-Rahmenrichtlinien für Hallenfußballspiele, den Richtlinien sowie Satzungen und Ordnungen des NFV und der Ausschreibung des NFV Kreis Emsland, sofern diese Ausschreibung für die Runde nichts anderes aussagt. Die Hallenrunde wird in Turnierform gespielt.

2. Spielberechtigung

An der Hallenkreismeisterschaft dürfen nur Spieler und Spielerinnen mit gültigem Spielerpass teilnehmen.

3. Spielpläne

Die amtlichen Spielpläne für die Hallenkreismeisterschaft werden von den Staffelleitern erstellt und im DFBnet veröffentlicht. Terminverlegungen auf Wunsch der Vereine können nicht gestattet werden. Dieses gilt auch bei Abordnungen von Jugendspielern für Auswahlspiele oder Lehrgänge.

4. Austragungsmodus

I. Teilnahmeberechtigte

Teilnehmen an der Hallenrunde dürfen alle Mannschaften des Kreises Emslands, ausgenommen A- bis C-Junioren-Bezirks-/Verbandsmannschaften und Einzelspieler dieser Mannschaften.

II. Einsatz von Spielern

Die erste Mannschaft jeder Altersklasse muss die leistungstärkste Mannschaft eines Vereins sein. Spieler dürfen in einer Runde nur in einer Mannschaft eingesetzt werden. Es dürfen nur Spieler einer unteren Mannschaft in der nächsten Runde in eine höhere Mannschaft nachrücken. Das Tauschen von Mannschaften ist nicht zulässig.

III. A bis C Junioren

Die Spiele um die Emsland-Hallenkreismeisterschaft A- bis C- Junioren werden nach Punkt- und Torverhältnis durchgeführt. Es gilt die Drei-Punkte-Regelung. Bei Punktgleichheit nach Abschluss der Spiele entscheidet die Tordifferenz, danach zählen die erzielten Tore. Ist danach noch keine Entscheidung gefallen, ist sofort ein Siebenmeterschiessen durchzuführen.

IV. D bis F Junioren

Bei den D- bis F-Junioren zählt kein Torverhältnis. Bei Punktgleichheit erfolgt ein Siebenmeterschiessen.



V. Siebenmeterschiessen

Es schießen jeweils drei Spieler einer Mannschaft. Bei Gleichstand werden weitere Spieler im Wechsel bis zu einer Entscheidung schießen. Wenn mehr als 2 Mannschaften in einer Gruppe punktgleich sind, wird durch Losentscheid die Teilnahme ermittelt. Los 1 gegen Los 2. Sieger dieses Siebenmeterschießens gegen Los 3. Sollten weitere Mannschaften Punkt und Torgleich sein, erfolgt das Siebenmeterschiessen sinngemäß.

VI. Vorzeitige Abreise

Sollte eine Mannschaft zum Siebenmeterschießen bereits abgereist sein, so scheidet diese Mannschaft aus dem laufenden Wettbewerb aus.

VII. Nichtantreten

Wer zu einem Spiel nicht antritt, scheidet aus dem Wettbewerb (Verwaltungsentscheid, generell 50 € Verwaltungskosten) aus. Die in der jeweiligen Runde bereits gespielten Spiele werden nicht gewertet.

5. Hallenaufsicht/Hallenordnung

I. Hallenleitung

Der im DFBnet genannte Verein ist verpflichtet in der betreffenden Halle die Hallenleitung zu übernehmen. Die Hallenaufsicht ist auch dann zu stellen, wenn keine eigene Mannschaft am Spieltag teilnimmt.

II. Verschmutzung

Besonders ist auf den Zustand des Hallenbodens zu achten. Die Hallenaufsicht muss sich vor den Spielen vom Zustand des Hallenbodens überzeugen. Bei einer Verschmutzung oder anderer Mängel in der Halle (Kabinen, Duschen usw.) sind diese sofort dem Hausmeister und dem KJO zu melden. Auftretende Schäden während des Turniers, sind zu dokumentieren und dem KJO zu melden.

III. Hallenordnung

Es gelten die jeweiligen Hallenordnungen. Mannschaften, die den Anweisungen der Hallenaufsicht nicht Folge leisten, werden von den Hallenspielen ausgeschlossen und haften für den angerichteten Schaden.

IV. Haftung bei Diebstahl

Der Kreisfußballverband Emsland und die Hallenaufsicht übernehmen in keiner Halle die Haftung bei Diebstahl oder Verlust jeglicher Gegenstände.

V. Hallenpersonal

Die Hallenaufsicht muss von mindestens zwei (volljährigen) Sportkameraden durchgeführt werden. Diese Personen dürfen während der Hallenaufsicht keine eigene Mannschaft betreuen.

VI. Aufgaben Hallenleitung

Die Hallenaufsicht ist verantwortlich für die Begrüßung und die Einweisung der Mannschaften, das Überprüfen der Spielberichte/Pässe, das Vorhalten von Kennzeichnungshemden (2 Satz farblich unterschiedlicher Leibchen in entsprechender Größe), sowie für die korrekte Zeitnahme und die Ergebnismeldung.



VII. Aufsichtspflicht

Zuschauer dürfen sich in den Hallen mit Tribünen nur auf diesen aufhalten. Bei allen anderen Hallen entscheidet die Hallenaufsicht.

VIII. Verzehr von Getränken/Speisen

Mitnahme von Getränken auf die Spielfläche ist nicht erlaubt. Turnhallen und Umkleidekabinen sind sauber und aufgeräumt zu verlassen.

Der Verzehr und Ausschank von alkoholischen Getränken ist nicht gestattet.

IX. Ergebnismeldung

Die Ergebnisse sind am Spieltag im DFBnet durch die Hallenleitung einzugeben.

X. Spielberichte

Die Hallenleitungen senden die ausgefüllten Spielberichte (siehe Anlage 1) direkt nach den Rundenspielen an den Kreisjugendobmann. Adresse siehe Kapitel I Punkt 7.

XI. Abrechnungen Schiedsrichter

Die Hallenleitungen senden die eingesammelten Schiedsrichterquittungen (Kopien in der Hallenmappe) direkt an den Kreisjugendobmann. Adresse siehe Kapitel I Punkt 7.

6. Schiedsrichter

I. Schiedsrichteransetzungen

Schiedsrichter werden von den Schiedsrichteransetzern zu den Spielen angesetzt. In 5er Gruppen werden 2 Schiedsrichter und in 4er Gruppen ein Schiedsrichter angesetzt. Bei den Vor- und Zwischenrunden der D- bis F-Junioren pfeifen Betreuer/Trainer der Mannschaften. Nicht angesetzte Schiedsrichter (Trainer/Betreuer) erhalten keine Spesen. Die Abrechnung der Schiedsrichter erfolgt durch den NFV-Emsland.

II. Nichtantritt Schiedsrichter

Sollte der/die angesetzten Schiedsrichter nicht antreten und kein anderer neutraler Schiedsrichter zur Verfügung stehen, so sind die Betreuer der beteiligten Vereine verpflichtet, geeignete Sportkameraden bereitzustellen; bzw. selber zu pfeifen.



7. Anschriften

Nr	Altersklasse	Bereich	Staffelleiter	Anschrift
1	Kreis Jugend- obmann	M/N/S	Peterberns, Josef	Kirchweg 17; 49744 Geeste
2	A-; B- Jun.	Mitte	Schlangen, Manfred	Im Fehn 10 49740 Haselünne
3	A-; B-Jun.	Nord	Skade, Frank	Mühlenkamp 27 49762 Lathen
4	A-; B- Jun.	Süd	Stehmann, Herbert	Sophienstraße 5 48430 Spelle
5	C- Jun.	Mitte	Kroschewski, Frank	Teglinger Straße 37 49716 Meppen
6	C-Jun.	Nord	Bröring, Hubert	Lehmstücke 21 26892 Dörpen
7	C-Jun.	Süd	Kroschewski, Frank	Teglinger Straße 37 49716 Meppen
8	D-Jun.	Mitte	Rziha, Thomas	Dürerstraße 13 49744 Geeste
9	D-Jun.	Nord	Sievers, Stephan	Wahner Weg 4a 49751 Werpeloh
10	D-Jun	Süd	Brümmer, Georg	Meppener Straße 58 49740 Haselünne
11	E-Jun.	Mitte	Framke, Norbert	Mittelesch 26 49744 Geeste
12	E-Jun.	Nord	Münster, Hans-Georg	Heuweg 4 26897 Esterwegen
13	E-Jun.	Süd	Jürgens, Stefan	Melissenweg 11 48488 Emsbüren
14	F-Jun.	Mitte	Janzen, Volker	Wagnerstraße 10a 49716 Meppen
15	F-Jun.	Nord	Brake, Heinz	An der Ziegelei 53 26897 Esterwegen
16	F-Jun.	Süd	Koch, Conny	Vor den Wösten 5 49740 Haselünne
17	G-Jun.	M/N/S	Schlangen, Manfred	Im Fehn 10 49740 Haselünne
18	Kreis- sportgericht	M/N/S	Kotte, Thorsten	Antonius Straße 13 49744 Geeste



II. Spielfeld

1. Spielfeldgröße

Das vorhandene Handballfeld findet in seinen Ausmaßen Anwendung.

2. Strafraum

Der Wurfkreis des Handballfeldes definiert den Strafraum.

3. Tore

Die vorhandenen Hallen-Handball Tore der Größe 3 x 2 Meter finden überall Anwendung und müssen fest im Boden verankert sein.

III. Spieldauer/Spielball/Spielberichte

1. Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 15 Minuten pro Spiel in allen Altersklassen. Gespielt wird ohne Pause und ohne Seitenwechsel. Eine Auszeit gibt es nicht. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß. Die Hallenleitung teilt die Mannschaften für die jeweilige Spielhälfte zu.

2. Spielball

Futsalball-Größe 4, für alle Altersklassen

A-, B- und C-Junioren: Normal (430 Gramm)

D- Junioren: Lite (350 Gramm)

E- und F-Junioren: X-Lite (290 Gramm)

Die Spielbälle werden durch den KJO zur Verfügung gestellt.

3. Spielberichte/Pässe

I. Vorlage Spielerpass

Die Spielerpässe/Spielberechtigungen/Zweitspielrechte sind der Hallenleitung vorzulegen. Der Spielbericht ist vollständig ausgefüllt mitzubringen und spätestens 15 Minuten vor Turnierbeginn mit den Spielerpässen bei den Hallenleitungen abzugeben.

II. Einsichtsrecht

Jeder Mannschaftsverantwortliche hat das Recht, bei der Hallenaufsicht Einsicht in die Spielerpässe zu nehmen.

III. Fehlender Spielerpass

Sollte der Spielerpass für einen Spieler nicht vorliegen, so hat dieser eigenhändig auf dem Bericht der Hallenaufsicht neben seinem Namen, Vornamen, Geburtsdatum zu unterschreiben und damit die Angaben zu bestätigen. Der Spielerpass ist dem Staffelleiter unaufgefordert bis spätestens 3 Tage nach dem Spieltag vorzulegen.



IV. Nicht spielberechtigte Spieler

Setzt eine Mannschaft einen am Spieltag nicht spielberechtigten Spieler ein, so werden alle Spiele des Spieltages mit 5:0 Toren und 3 Punkten für den Gegner gewertet.

IV. Mannschaftsstärke/Spielkleidung/Ausstattung

1. Mannschaftsstärke

A- bis D-Junioren = 4 Feldspieler + Torwart; bis 7 Auswechselspieler

E- und F-Junioren = 5 Feldspieler + Torwart; bis 7 Auswechselspieler

In Haselünne (Hallenbad) und Rütenbrock können die Mannschaftsstärken in der Zusatzausschreibung festgelegt werden.

2. Spielkleidung

Die beiden am Spiel beteiligten Mannschaften haben rechtzeitig vor Spielbeginn für gut zu unterscheidende Spielkleidung zu sorgen (Leibchen werden durch die Hallenleitung gestellt). Dabei zieht die im Spielplan **erstgenannte** Mannschaft die Leibchen an.

3. Schienbeinschoner

In allen Jahrgangsstufen sind die Spieler verpflichtet mit Schienbeinschonern zu spielen. Trägt ein Spieler keine Schienbeinschoner, so ist ihm das Mitspielen zu untersagen. Verantwortlich hierfür sind die Schiedsrichter.

4. Schuhe

Die Spieler, Betreuer und Schiedsrichter dürfen die Hallenspielfläche nur mit Turnschuhen mit nicht färbender Sohle betreten. Spieler, die Turnschuhe mit einer färbenden Sohle tragen, haben auf Veranlassung der Hallenaufsicht / des Schiedsrichters, sofort das Spielfeld zu verlassen. Es ist ferner darauf zu achten, dass die Turnschuhe sauber sind und erst in der Halle angezogen werden. Das Spielen ohne Schuhe ist ausdrücklich untersagt.

5. Erste-Hilfe-Ausstattung

Eine Erste-Hilfe-Ausstattung ist von jeder Mannschaft in eigener Zuständigkeit mitzuführen.

V. Spielregeln/Spielwertung

Es gelten folgende Sonderregelungen:

1. Besondere Regelungen

- Die Wechsel- und Coaching-Zonen befinden sich hinter dem eigenen Tor.
- Der fliegende Wechsel ist nur von der eigenen Torlinie gestattet. Die auszuwechselnden Spieler haben sich an der **Torauslinie abzuklatschen**.
- Nach Seitenaus erfolgt die Spielfortsetzung durch einen Einkick. Das Einkicken an der Seitenauslinie muss innerhalb von ca. 4. Sekunden **ohne Anlauf** erfolgen.



- Durch Einkicken, Anstoß, Abwurf und beim Abstoß kann kein direktes Tor erzielt werden.
- Alle Freistöße werden direkt ausgeführt.
- Der Gegner steht 5 Meter vom An-, Freistoß- oder Einkickpunkt entfernt.
- Die Strafstoßmarke ist sieben Meter von der Torlinie entfernt. (7-Meter-Markierung). Der Strafstoß wird mit Anlauf von der gestrichelten 9-Meter-Linie ausgeführt.
- Grätschen in der Halle ist nicht erlaubt.
- Berührt der Ball die Hallendecke, oder sich über dem Spielfeld befindende Sport-oder technische Geräte, so wird das Spiel mit einem Freistoß in Höhe der Stelle, an der die Berührung stattgefunden hat fortgesetzt. Der Freistoß wird von der Mannschaft ausgeführt, die den Ball vor der Berührung **nicht** zuletzt gespielt hat.
Grundsätzlich immer außerhalb des Strafraumes.
- Die Rückpassregel wird bei den A- bis E-Junioren angewendet.
- Eckbälle werden mit dem Fuß ausgeführt.
- Der Abstoß nach Toraus erfolgt ausschließlich durch den Torwart durch Rollen. Der Ball ist erst dann im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat.
- Der Torwart darf sich uneingeschränkt auf dem gesamten Spielfeld bewegen.
- Die Abseitsregel entfällt in der Halle.
- Halleneigene Regeln sind nicht erlaubt.

2. Verwarnungen und Feldverweis

- Bestrafungen: Verwarnung – 2 Minuten – Feldverweis auf Dauer.
Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Eine Verwarnung nach einem Feldverweis auf Zeit ist unzulässig.
- Eine durch Feldverweis auf Zeit reduzierte Mannschaft kann erst nach dem Absitzen der gesamten Zeitstrafe wieder aufgefüllt werden.
- Ein auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler scheidet am Turniertag aus. Er kann im nächsten Spiel durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Ein auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler ist zunächst bis zur Entscheidung der spielleitenden Stelle gesperrt (§ 16 SpO). Der Spielerpass ist der Hallenleitung unaufgefordert auszuhändigen. Diese leitet ihn unverzüglich an den Kreisjugendobmann zur Entscheidung weiter.



VI. Schlussbestimmungen

Rechtsbehelf: Anrufung gegen diese Ausschreibung ist nach §15 der RuVO innerhalb von sieben Tagen nach Veröffentlichung beim Kreissportgericht, z. H. Thorsten Kotte, Antonius-Straße 13 in 49744 Geeste, schriftlich vorzubringen. Danach ist diese Ausschreibung für alle Vereine und Mannschaften im NFV-Kreis Emsland verbindlich.

Spielleitende Instanz für die Hallenrunde 2019/2020 ist Josef Peterberns;
Kirchweg 17; in 49744 Geeste (Tel.: 05907-1269)

Diese Ausschreibung ist am 09.10.2019 durch den KJA beschlossen und genehmigt worden.

gez.: Josef Peterberns
Kreisjugendobmann

NIEDERSÄCHSISCHER FUSSBALLVERBAND E. V.



Kreis Emsland
Kreisjugendausschuss

Spielbericht

Hallenturnier Samstag Sonntag
 _____, den _____ Halle _____

Verein/Nr. Mannschaft			Eingesetzte Spieler ankreuzen					Spielergebnisse
Name, Vorname	Geburtsdatum	Paß-Nr	Spiel					Spiel Nr. 1
			1	2	3	4	5	
<u>1</u>			<u>1</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>2</u>			<u>3</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 2
<u>3</u>			<u>3</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>4</u>			<u>4</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 3
<u>5</u>			<u>5</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>6</u>			<u>6</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 4
<u>7</u>			<u>7</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>8</u>			<u>8</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 5
<u>9</u>			<u>9</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>10</u>			<u>10</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 4
<u>11</u>			<u>11</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>12</u>			<u>12</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 5
<u>13</u>			<u>13</u>					Gegner
								Sieger
								Tore
<u>14</u>			<u>14</u>					Schiedsrichter
								Spiel Nr. 5
<u>15</u>			<u>15</u>					Gegner
<u>Spielführer</u>								Sieger
								Tore
gez: <u>Hallenleiter</u>								Schiedsrichter

Weitere Eintragungen auf der Rückseite
Schiedsrichterbericht über Vorfälle anlässlich der Spiele

